

## **REALIDAD VIRTUAL**

---

«Sí, la "realidad virtual" es algo más reciente que la filosofía de Zubiri. Sin embargo, creo que a Zubiri le hubiera gustado mucho el término. De hecho, su filosofía está especialmente capacitada para explicar por qué la realidad virtual, aunque sea virtual, es sin embargo realidad. La realidad no es "lo que está fuera de mí", sino una formalidad, un modo de quedar las cosas. Por eso, Zubiri defiende que las realidades de ficción, las realidades matemáticas, o las piedras, tienen todas la misma formalidad de realidad. La diferencia está en los contenidos, no en la formalidad. Son modos distintos de realidad, pero son reales todos ellos.

Por supuesto, se puede discutir si ese uso del término realidad es clarificador o no, pero ciertamente es un sentido del término realidad muy distinto del que aparece en la escolástica o en la filosofía moderna, que piensan la realidad como lo que está fuera de la conciencia.

Hay otros aspectos del ámbito de la moderna informática que tal vez inviten a pensar más allá de Zubiri. Pensemos por ejemplo en la llamada "programación orientada a objetos", hoy la más habitual. Los "objetos" que manejamos al programar son modos de simplificar las tareas, hacerlas más cómodas y repetibles. Originalmente, la programación se orientaba a las tareas mismas, que había que organizar una a una. Esto resultaba muy engorroso, y de ahí la imposición general de los objetos. Si a este proceso se le quisiera sacar punta filosóficamente (lo cual puede ser atrevido) se podría decir que los objetos (las cosas "sustantivas") son algo así como la petrificación, formalización, estabilización de actividades...

Lo que en todo esto es decisivo es el concepto de realidad. Si la realidad es "lo que está ahí fuera", o si realidad es otra cosa. El concepto escolástico de realidad (que es el que ha pasado a la filosofía moderna y al lenguaje corriente) va en esa dirección: la realidad como *extra animam*, lo que está fuera del alma. Lo que Zubiri ha tratado es de cuestionar este concepto ingenuo de realidad. Y entonces, sólo entonces, se puede decir que la realidad virtual es verdadera realidad.»

[Antonio González, en: <http://www.zubiri.net/> > Foro 15.05.2006]

---

[Impressum](#) | [Datenschutzerklärung und Cookies](#)

Copyright © [Hispanoteca](#) - Alle Rechte vorbehalten